

# Vidago Cup 2019



## 1. PARTICIPAÇÃO

- Prova aberta a jogadores nacionais e estrangeiros, filiados na Federação Portuguesa de Golfe ou numa congénere internacional, com handicap, certificado pelo “home-Club”

## 2. INSCRIÇÕES

- Cada equipa é constituída por 4 (quatro) jogadores.
- Para a realização da prova, tem que haver um mínimo de 5 Inscrições (equipas)
- Valor de inscrição: 200€ / equipa

## 3. PRÉMIOS

- 1º NETT , 2º NETT, 1º GROSS
- Prémios especiais
- Prémios de presença
- Sorteios de diversos prémios
- Apenas os prémios especiais (Melhor Pitch, e Drive mais longo) é que acumulam

## 4. MODALIDADE

A prova é jogada em Stableford na variante de «Texas Scramble»:

- Os quatro membros da equipa são agrupados dois a dois, formando dois pares;
- Cada par joga duas bolas do ponto de partida (ordem de saída opcional entre os dois jogadores), optando pela melhor bola (no entendimento da equipa); É obrigatório o aproveitamento de um mínimo de OITO saídas por jogador numa volta de 18 buracos; Depois de um dos parceiros esgotar as 10 saídas máximas que são permitidas, terá de ser escolhida a bola de saída do jogador que ainda não completou as OITO. Na sua impossibilidade, o buraco é dado como furado.
- Escolhida a melhor bola, os dois jogadores voltam a jogar duas bolas desse local, sendo a 1ª jogada tal como está pelo jogador que a jogou e a 2ª colocada à distância máxima de um cartão de resultados oficial da prova do local onde estava a 1ª, não mais perto do buraco; exceto se a 1ª bola jogada estiver no bunker, devendo nesse caso o local da 1ª bola ser reconstituído e a 2ª bola colocada nesse local.
- O mesmo procedimento será repetido até chegarem ao green;

- A partir do momento em que escolhem uma bola que esteja no green (e não no ‘avant green’), jogam essa bola alternadamente, até acabarem o buraco, jogando primeiro o jogador cuja bola não foi escolhida; a bola escolhida não pode ser trocada por outra, incluindo a bola levantada, exceto quando as Regras o permitem.
- Se a bola que foi jogada no green voltar a sair do mesmo, os jogadores terão de continuar a jogar alternadamente, não tendo direito a jogar os dois.
- A violação destas regras corresponde à desclassificação no buraco em que a violação ocorreu;
- A pontuação de cada par é a que corresponder à pontuação Stableford net calculados com  $\frac{3}{4}$  do handicap de jogo, que é determinado aproveitando 60% do handicap de jogo mais baixo e 40% do handicap de jogo mais alto dos jogadores que constituem o par;
- O resultado da equipa é a soma dos resultados net das duas duplas.

## 5. HANDICAPS

- O handicap máximo para homens e senhoras é de 28.0 EGA, sendo, no entanto, permitida a participação a jogadores com handicap válido superior. Os jogadores com handicaps de 28,1 EGA e superiores serão considerados como tendo 28,0 EGA.
- Todos os jogadores inscritos devem conhecer o seu handicap EGA válido no dia de jogo e informar a Comissão de Provas se existir alguma diferença para o handicap existente no cartão.
- Os dois elementos de cada par terão de ser da mesma categoria de handicap ou de categorias de handicap contíguas. Um jogador pode optar por jogar com um handicap de uma ou mais categorias abaixo da sua, jogando no entanto com o handicap máximo dessa categoria.

Categorias de handicap

**1ªCat** até 4,4   **2ªCat** 4,5 a 11,4   **3ª Cat** 11,5 a 18,4   **4ª Cat** 18,5 a 26,4   **5ª Cat** 26,5 a 28,0

## 6. HORAS DE SAÍDA E GRUPOS

- Se os jogadores de um par chegarem ao ponto de partida da competição, prontos para iniciar o seu jogo, dentro de 5 minutos depois da hora de saída, na ausência de razões que justifiquem abolir a penalidade de desclassificação, será o par penalizado com 2 pancadas no 1º buraco.
- Hora de saída é a hora que constar no «draw» ou a hora que o «starter» chamar os jogadores se for mais tarde do que a constante no «draw».
- Os jogadores não podem mudar de grupo após a saída sem autorização expressa da Comissão da Competição. Um grupo não poderá nunca ser formado pelos dois pares da mesma equipa.

## 7. DESEMPATES

- No caso de se registar um empate entre duas ou mais equipas, vence a equipa que some o menor handicap de jogo. Se o desempate persistir é apurada a equipa com o melhor resultado de par. Se

ainda assim persistir o empate, o apuramento será feito pelos melhores 9, 6, 3 e 1 últimos buracos do percurso, e, por último, por sorteio.

## **8. SUSPENSÃO DA COMPETIÇÃO**

- Na eventualidade de suspensão da competição por razões potencialmente perigosas o jogador tem que descontinuar imediatamente o seu jogo.

Nota: A suspensão da competição por razões potencialmente perigosas será assinalada por um toque prolongado de buzina. Quaisquer outras suspensões serão assinaladas por vários toques consecutivos e curtos de buzina.

## **9. ALTERAÇÕES**

- A Comissão de Provas reserva-se o direito de, em qualquer altura, completar ou modificar o presente Regulamento, cancelar qualquer volta, suspender a competição ou modificar a forma de jogo.

## **10. PENALIDADE POR VIOLAÇÃO DAS CONDIÇÕES DO REGULAMENTO: DESCLASSIFICAÇÃO DA PROVA**

(exceto as violações ao ponto 4 deste regulamento em que acontece apenas desclassificação no buraco em que ocorreu a violação)

- As regras da Competição são as Regras de Golfe aprovadas pelo R&A Rules Limited e as Regras Locais fixadas pela Comissão de Provas.

## **11. AUTORIZAÇÃO**

- O jogador, ao proceder à inscrição na prova, autoriza a cedência, de forma gratuita e incondicional, dos direitos da sua imagem captada em fotografias que terão lugar durante a prova, autorizando a sua reprodução em peças comunicacionais do Clube de Golfe de Vidago.

**A COMISSÃO DE PROVAS**